

CONCEPTOS INICIALES - Esquema de conceptos

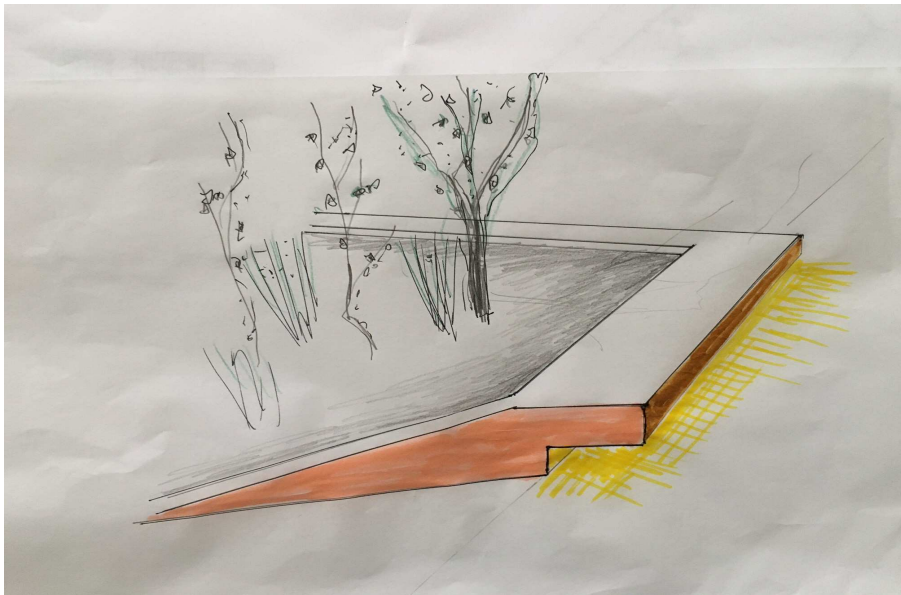


01 PUNTOS DE LLEGADA PEATONALES Y APARCAMIENTOS

- Aparcamiento + zona verde incorporada
- La propia zona verde suaviza la brusquedad del corte topográfico incorporando concepto de “aguas vertientes” en el proyecto
- Zona peatonal amable, con bancos, iluminación y zonas de sombra



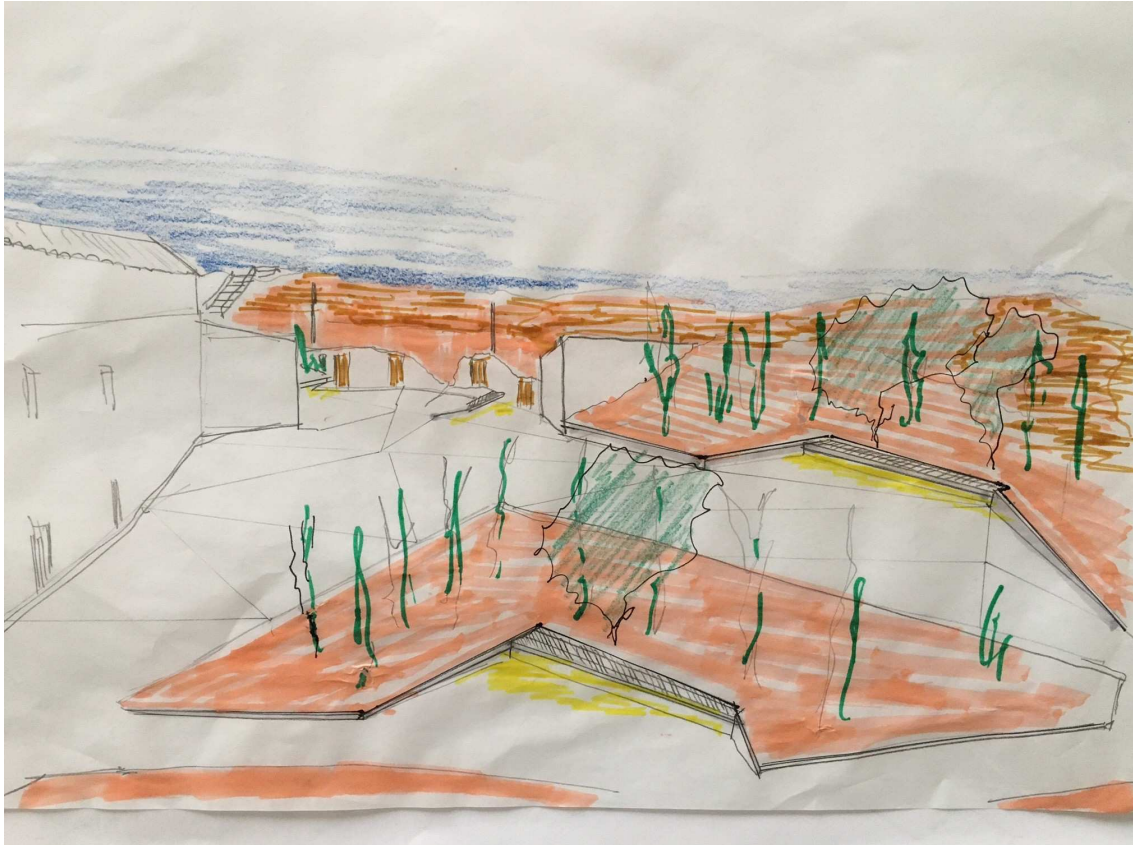
CORTE SU CORTE SUAVIZADO A TRAVÉS DE LAS ZONAS VERDES+RECORRIDO PEATONAL



BANCO + LUZ + VEGETACION (tamarices, arbustivas de bajo consumo de agua, pino para sombra)

02 RECORRIDO ACCESIBLE

La topografía de la zona hace complicado hacer un recorrido peatonal accesible según normativa CTE-DB SUA sin modificaciones topográficas, haciendo un zigzag según línea negra. Es más sencillo desde los accesos coloreados en verde. Se debe estudiar por dónde es más conveniente hacerlo, ya que la primera opción supone una modificación topográfica mayor. Este recorrido al igual que la calle, debería contar con zonas de descanso, iluminación, y zonas de sombra para el disfrute de los usuarios.



- zona verde incorporada
- La propia zona verde suaviza la brusquedad del corte topográfico incorporando concepto de “aguas vertientes” en el proyecto
- Zona peatonal amable, con bancos, iluminación y zonas de sombra

03 PLAZA

La plaza debe permitir el desarrollo de actividades exteriores, jugando con los pequeños saltos de topografía se pueden incorporar bancos.

El pavimento puede ser didáctico, explicando sutilmente el uso que antiguamente se hacía a estos espacios.

Alguna de las zonas de la plaza debe incorporar zonas de sombra.



- zona verde incorporada
- Pavimento didáctico
- Preparada para actividades al aire libre como conciertos, cines, representaciones teatrales de la vida en las cuevas
- Encalado de fachadas como elemento integrante del proyecto + bancos blancos
- Puertas de madera con ventana superior
- Recuperación de cocinas para posible calefactado

04 INTERVENCIÓN EN 4 CUEVAS

Se propone el siguiente program

1 MUSEO EXPOSICIONES TEMPORALES + PERMANENTE

-Cueva 01 + Cueva 02 + Cueva 03

Cueva para exposiciones temporales, Con instalaciones que permitan flexibilizar al máximo los eventos interiores: Carriles electrificados, tomas de corriente perimetrales en el pavimento.

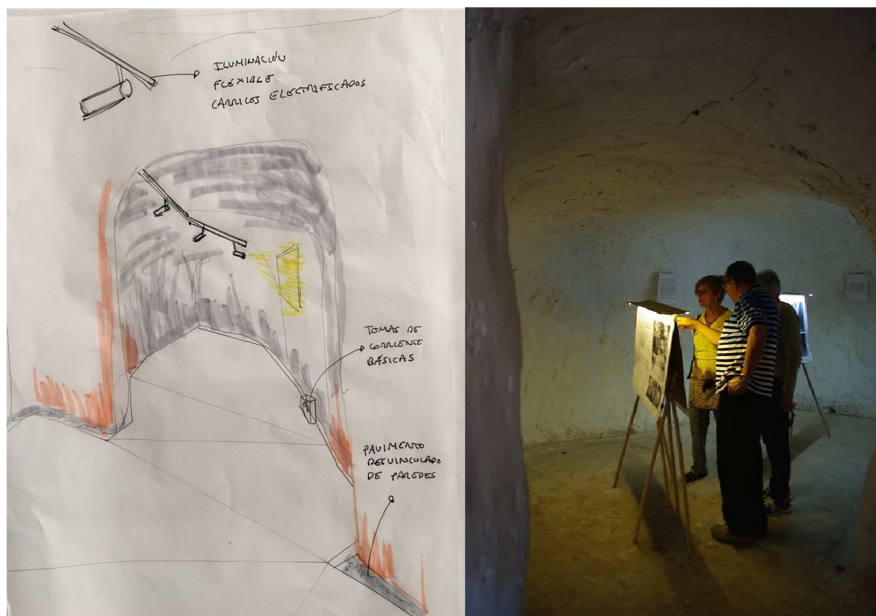
La proximidad de las cuevas permitiría hacer un pasaje entre ellas. En caso contrario se pueden mantener independientes.

2. CUEVA MUSEO - VIVIENDA

-Cuevas rehabilitadas como vivienda. Estas cuevas pueden ser restauradas, para que los visitantes puedan visualizar la vida en las cuevas. Se deberían encalar, reparar cocinas etc.

3. ASEOS

En zona corral, zona exterior se considera la mejor zona



- Cueva con instalaciones flexibles-carriles electrificados
- Suelo accesible desvinculado de los paramentos verticales
- Puertas de madera según parámetros de la época
- Cocinas recuperadas
- Servicios higiénicos
- Cuevas vivienda

RESUMEN PROPUESTA



ESTADO ACTUAL ZONA DE LA PUENTE



S

PROPUESTA TRAS PLANEAMIENTO DE ACTUACIÓN